FEDERAÇÃO 4. UTILIDADE PÚBLICA DESPORTIVA Fundada em 1945

REPÚBLICA PORTUGUESA























Alpinismo - Autocaravanismo - Campismo - Canyoning - Caravanismo - Escalada - Esqui-montanhismo - Montanhismo - Pedestrianismo - Skyrunning







REGULAMENTO DO CONCURSO "O NOSSO NOME É?"



Como forma de celebrar o protocolo assinado com a Direção Geral de Educação - Desporto Escolar (DGE – DDE), a Federação de Campismo e Montanhismo de Portugal (doravante designada por FCMP) lança o desafio à comunidade educativa para batizar as novas mascotes que serão a imagem da Escalada Desportiva e da Escalada de Bloco em todos os projetos de Escalada da FCMP destinados a crianças e jovens.

CLÁUSULA 1 ORGANIZAÇÃO

O Concurso intitulado "O NOSSO NOME É?", adiante referenciado apenas como Concurso, é promovido pela FCMP com sede na Av. Coronel Eduardo Galhardo, 24D - 1199-007 Lisboa, em parceria com a DGE – DDE, com sede na Av. 24 de Julho, 140 – 1399-025 Lisboa.

CLÁUSULA 2 OBJETIVOS

O Concurso tem como principais objetivos:

- a. Envolver o maior número possível de crianças e jovens (do 1º ao 12º ano) num debate, sobre a importância do nome e identidade para o exercício da cidadania;
- b. Valorizar o papel do desporto, da prática da atividade física e do contacto com a natureza, na formação integral do indivíduo;
- c. Desmistificar a imagem de perigo associada à modalidade de Escalada.





























A FCMP tutela:

Alpinismo - Autocaravanismo - Campismo - Canyoning - Caravanismo - Escalada - Esqui-montanhismo - Montanhismo - Pedestrianismo - Skyrunning

CLÁUSULA 3 IDENTIFICAÇÃO DAS MASCOTES

- 1. As mascotes serão utilizadas no âmbito das atividades de Escalada do Desporto Escolar e da FCMP, e passarão a ser a imagem de todos os projetos da modalidade cujo público alvo sejam as Crianças e os Jovens.
- 2. As personagens são dinâmicas e divertidas e pretendem demonstrar a importância da prática de atividade física e da adoção de estilos de vida saudável bem como a transmissão de valores como a ecologia, a igualdade de género, a inclusão e a luta contra o racismo.

CLÁUSULA 4 CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 1. O Concurso é dirigido a todos os jovens estudantes, até ao 12º ano de escolaridade, independentemente da idade, e residentes em território nacional (continental e ilhas).
- A participação será realizada através do envio de 2 propostas de nome por turma (uma por mascote) por correio eletrónico para <u>desporto.escolar@fcmportugal.com</u> no período compreendido entre 22/02/2021 e 22/03/2021;
- 3. A participação pressupõe o envio das seguintes informações:
 - a. Nome sugerido para a mascote 1













Fundada em 1945











A FCMP tutela:

Alpinismo - Autocaravanismo - Campismo - Canyoning - Caravanismo - Escalada - Esqui-montanhismo - Montanhismo - Pedestrianismo - Skyrunning

b. Nome sugerido para a mascote 2



- c. Breve memória descritiva e justificativa da escolha do(s) nome(s)
- d. Identificação do Professor
- e. Identificação da Escola
- Identificação do Ano de Escolaridade e Turma
- Contacto de E-mail e Telefone do Professor
- 4. Cada Turma poderá lançar apenas um nome por Mascote.

CLÁUSULA 5 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- 1. As propostas devem ter em conta a Cláusula 3 do presente Regulamento e serão avaliadas segundo seguintes critérios:
 - Inovação: Refere-se ao nome mais criativo e inovador, que esteja relacionado com o a. objetivo das mascotes e a prática da modalidade;
 - b. **Objetividade:** nomes curtos, com significado e que estejam adequados às mascotes;
 - c. Exclusividade: nomes únicos/originais;
 - d. Pertinência: nomes que, na sua essência, façam (menção ou) alusão aos valores partilhados e defendidos pela FCMP.













Fundada em 1945











A FCMP tutela:

Alpinismo - Autocaravanismo - Campismo - Canyoning - Caravanismo - Escalada - Esqui-montanhismo - Montanhismo - Pedestrianismo - Skyrunning

CLÁUSULA 6 AVALIAÇÃO E RESULTADOS

- 1. Após a avaliação, o júri selecionará 3 nomes para cada mascote que serão submetidos à votação do público entre os dias 29/03/2021 e 09/04/2021.
- 2. A votação será realizada através de formulário disponibilizado no site e Facebook da FCMP e no site e redes sociais do DGE - DE, onde estarão as 3 opções para que o público faça a sua seleção, sendo apenas possível selecionar uma opção de nome por voto e por mascote.
- 3. O nome dos Vencedores será publicado no site e Facebook da FCMP e também no site e nas redes sociais do DGE- DE no dia 12/04/2021.

CLÁUSULA 7 JÚRI DE CONCURSO

- 1. O Júri será constituído por dois elementos do Centro de Formação da FCMP e por um elemento da DGF-DDF.
- 2. Cabe ao Júri analisar e decidir acerca de qualquer omissão ou dúvida de interpretação que, em qualquer momento, se verifique em relação ao disposto no presente Regulamento.

CLÁUSULA 8 ACEITAÇÃO

A participação neste concurso supõe a plena aceitação de todas e quaisquer regras do regulamento do concurso e da decisão inapelável do Júri de Concurso.

CLÁUSULA 9 PRÉMIOS

- 1. Os prémios para os vencedores são os seguintes:
 - a. ESCOLA
 - » Conjunto de Material de Escalada;
 - » Conjunto de Publicações Impressas da FCMP;
 - b. TURMA
 - » T-Shirts técnicas para todos os alunos da turma;
 - PROFESSOR RESPONSÁVEL
 - » Oferta de um fim de semana num bungalow de um parque de Campismo gerido pela Federação de Campismo e Montanhismo de Portugal.



















A FCMP tutela:

Alpinismo - Autocaravanismo - Campismo - Canyoning - Caravanismo - Escalada - Esqui-montanhismo - Montanhismo - Pedestrianismo - Skyrunning

2. No caso de a mesma Escola, Turma ou Professor vencer os nomes para ambas as mascotes os prémios não serão duplicados.

CLÁUSULA 10 CASOS OMISSOS

Os casos omissos no presente Regulamento serão avaliados pela FCMP e pela DGE-DDE, no respeito pelas disposições legais aplicáveis.

Aprovado em reunião de Direção da FCMP em 30 de janeiro de 2021





EDUCAÇÃO





